



Learning to Change the World

Kyoto University Design School

Walter Bender

Sugar Labs:

A member project of the
Software Freedom Conservancy

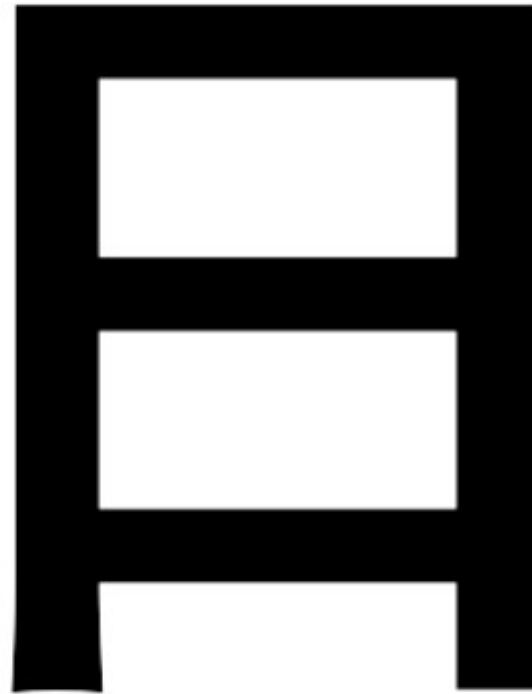


7 secrets of the Media Lab

Media Labの7つの秘密



sun





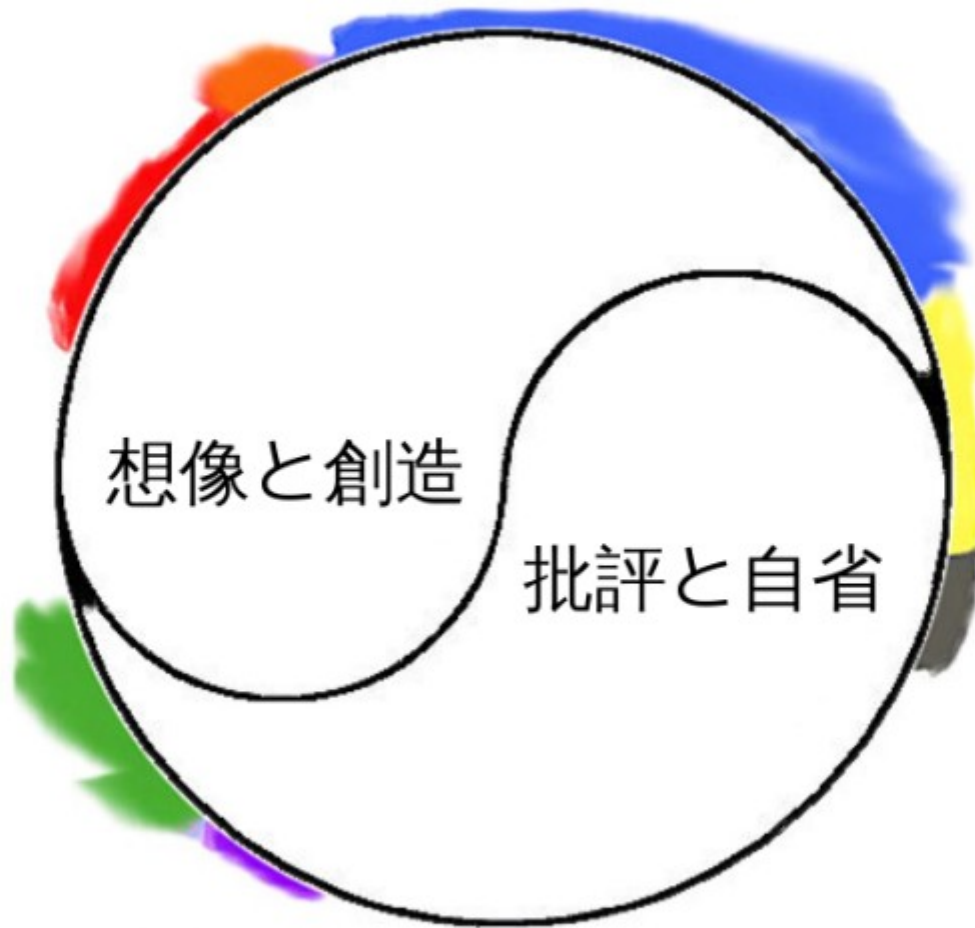
There are no secrets.

そこに秘密は無い。

moon

月







fire





Invest in people, not projects.

プロジェクトではなく、
人に投資をせよ。

Love is a better master than duty.

好きこそ物の上手なれ

water

水





Expect change

Prepare for change

変化への期待 /

変化への準備





STEM
or STEAM?

gold

金





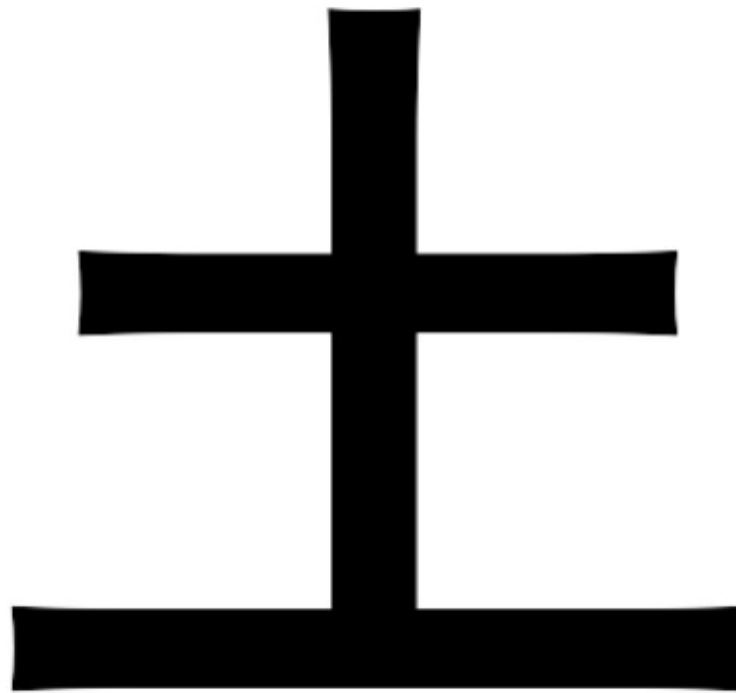
Point of view is worth 40 IQ points.
-- Alan Kay

「視点」はIQ40に匹敵する



earth

대지





Ground academics in the problems of industry.

産業問題にある土台となる
大学・学術機関





Innovation is liquid;
Industrialization is solid.

イノベーションは流体的。
産業化は固体的。



Act on what you know, not just what you believe.

あなたが信じている事だけではなく、
知っている事に基づいて行動せよ。



What motivates people?

何が人を動機づけるのか？

Carrots and sticks

アメとムチ

Autonomy, mastery, and a sense of purpose

自主性、熟達、そして目的の意味



sugarlabs



Mohl





The context of human development is always a culture and never a technology in isolation. --Seymour Papert

人の営みや文明というものは、常にテクノロジーではなくカルチャーにより起こされる。



Is our goal learning to use the computer or learning to use the computer for learning?

我々の目標は「コンピュータを使うことを学習すること」なのか「学ぶためにコンピュータを使うことを学習すること」なのか？



We have an opportunity "to help kids learn and do in ways and in knowledge domains that were otherwise inaccessible." -- Gary Stager

子供たちがこれまではアクセスできなかった新しい手法や知識分野の学習を手助けする機会を持っている。

Barry



Innocenti



sugarlabs

KYOTO UNIVERSITY
DESIGN SCHOOL





Why Sugar?

Sugar is designed to promote collaborative work through activities that promote critical thinking.

Sugarは、批判的思考(Critical thinking)を促す活動を通して協調作業を促進するためにデザインされている。

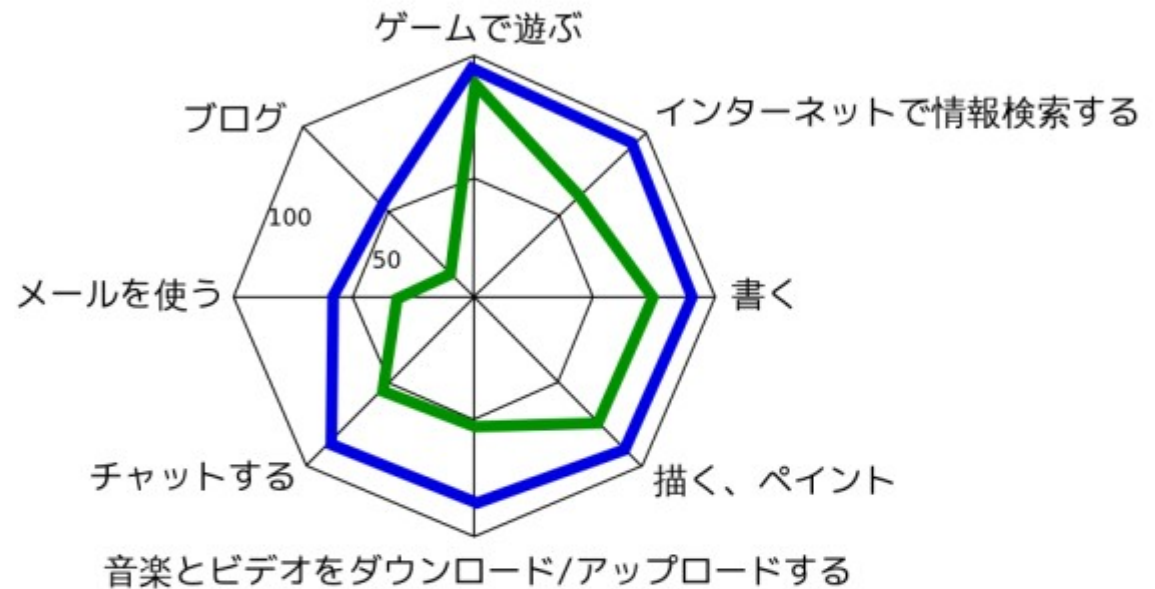


Debugging is the greatest learning opportunity of the 21st Century. -- Cynthia Solomon

「デバッグ」は21世紀で最も偉大な学習機会だ。



コンピュータで何をしますか？



— Montevideo 2009 (前)

— Montevideo 2010 (後)

Plan Ceibal, DSPE - ANEP evaluation

10%









ありがとう
Thank you

walter@sugarlabs.org

