

【京都大学デザインフォーラム】

ワークショップ デザイン・シリーズ

vol. 3

～ 最前線のワークショップ実践者と対話しよう ～

グラフィックレコードで行う UXデザインワークショップ

第3回の登壇者

清水淳子氏

(Yahoo! JAPAN UXデザイナー/
Tokyo Graphic Recorder)



2014年 10月 25日(土) 13時～17時

対象

ワークショップの企画・運営のスキルや心構えを学びたい学生・社会人

趣旨

学び、合意形成、コミュニティ活性化、イノベーション創造などにおいて「ワークショップ」というアプローチが注目されています。本シリーズでは、さまざまな分野の最前線でワークショップを企画・運営するワークショップデザイナーを招き、設計論や心構え、ノウハウを惜しみなく語っていただきます。

皆さんおなじみのYahoo! JAPANでUXデザイナーであり、Tokyo Graphic Recorderとして活動する清水淳子氏をお招きします。プロジェクトを進める際に、空中戦になりがちなUXに関する議論をどのように可視化してまとめていくかの手法を体系的に実施いたします。UXデザイナーの仕事に興味のある方、会議を効率的に進めるグラフィックレコーディングの秘訣を学びたい方、是非ご参加ください。

場所

京都大学デザインイノベーション拠点（京都リサーチパーク）

申込

<http://wsdesign3.peatix.com>

参加費

無料（セミナー終了後、懇親会〈実費：1000円〉予定）

DESIGN SCHOOL
KYOTO UNIVERSITY

主催：京都大学デザイン学大学院連携プログラム／デザインイノベーションコンソーシアム
運営：寺田知太（京都大学デザイン学大学院連携プログラム・非常勤講師）