

ICTのデザイン授業で学んだことを視覚表現するワークショップ

須永剛司 多摩美術大学、京都大学デザインスクール

2013年7月6日、7日 @スクール拠点 京都リサーチパーク

7/7 (日)

9:00

① レイアウト決め、内容づくり
模型づくり

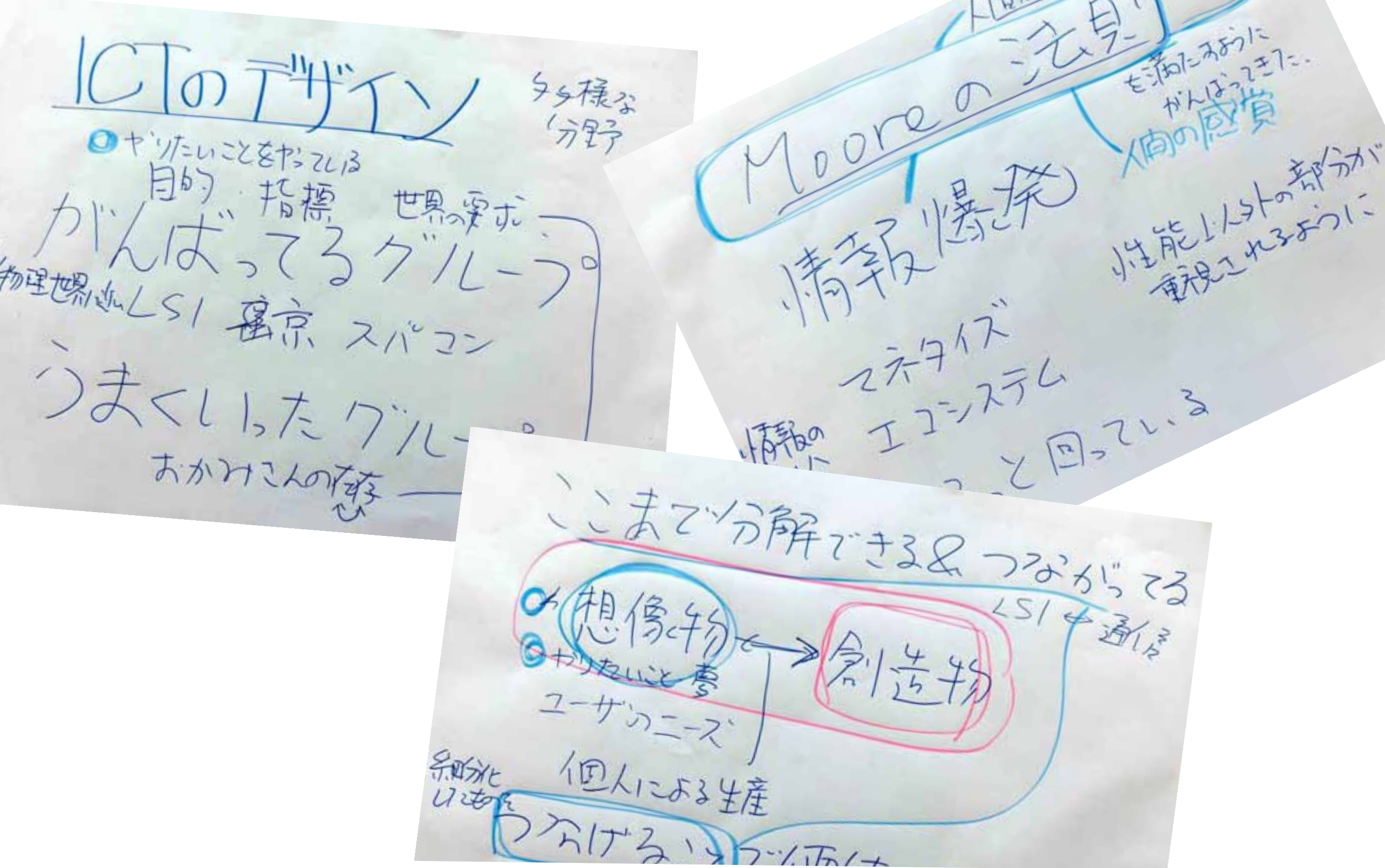
10:00

② 内容配置、模型の





workshop day



finding topics



story team with prof. ishida



prof. sato and twister team



organizing a story



twister model



making an introduction



workshop day



LSI から BigData まで
ICT の ~~デザイン~~ 原理

「6次元システム」
を
体感できます
interconnect
技術 ~ マチト

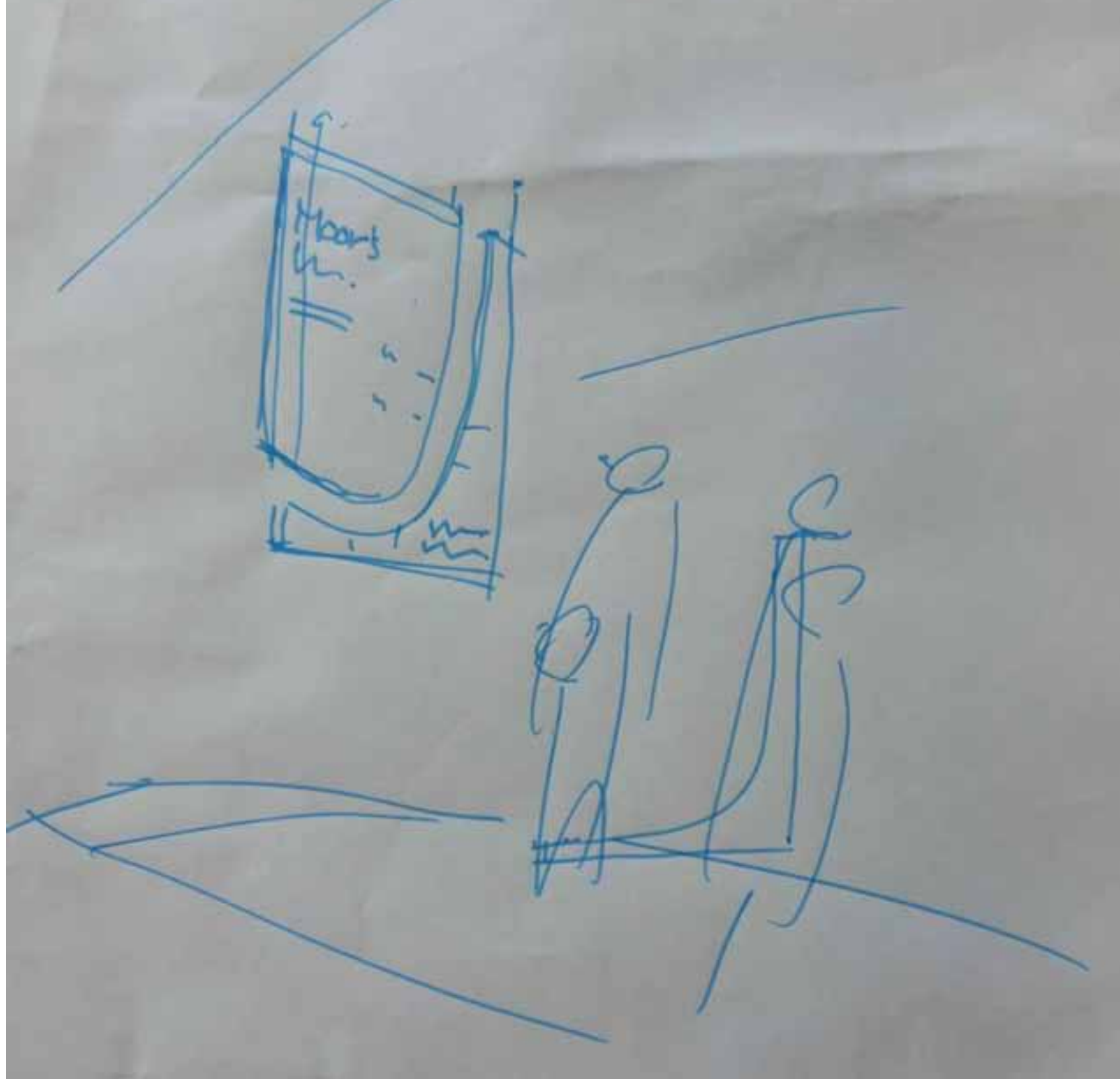
高校生たちの
ICT 活用を
あふれるワクワクと E コース
なまはら なかたとき
日本での ~~デジタル~~ デジタル
人口数
震災での人々の行動
と BigData
風が吹けば桶屋がもうかる

高校生たちが描く未来
をもつて 23 年

「情報」を伝えている人々
あるのか!
そして「帰る」
後で pdf
↑
「帰る」

デザインしたモバイル
ICT の デザインの意図と
それがあふれる
「情報」を伝えている人々
あるのか!
そして「帰る」
後で pdf
↑
「帰る」

organizing a story



sketching a sculpture of Moore's



prototyping a twister model



making a Moore's object

presentation scenario



kyoto university

design school base camp



ワークショップってなに？

ワークショップ（workshop）：

- 1) 「仕事場」「工房」「作業場」など、共同で**何か**を作る場所
- 2) 共同で「やってみる」ことをとおして、**何か**をわかる、体得する、学びと創造の活動

ワークショップで、何をやるの？どうやるの？

- 授業で学んだことを、ふり返ること、わかることが目的
- そのために、学んだことを表現し、絵本（ポスター）を創作する。ここでは、みなさんが視覚的な表現を体験することを重視する

視覚表現するワークショップってなに？

情報デザインを体験するよ

- 1) 届けたい内容がある
- 2) 届ける相手がいる
- 3) 受けとった相手が「わかる」ように内容を組織化する（編集する）
- 4) その存在を、美しく、面白く、すごいものにする

視覚表現するワークショップってなに？

情報デザインを体験するよ

- 1) 届けたい内容がある→ **ICTのデザイン授業**
- 2) 届ける相手がいる→ **高校生**
- 3) 受ける相手が「わかる」ように内容を組織化する
(編集する) → **何を、どう、わかるの？**
- 4) その存在を、美しく、面白く、願わくばすごいものにする → **わかりたいものにする。わかってもら
うのではなくて！**

視覚表現するワークショップってなに？

ところで 情報デザインって何？

- 情報にかたちを与えること
- メッセージと対話にかたちを与えること

どうやるの？

- 7/6（土） オリエンテーション、デザイン、制作その1
- 7/7（日） 制作その2
- 7/10（水）（制作日） 制作その3、プレゼンテーション準備
- 7/17（水） プレゼンテーション

7/6 (土) やること

① 13:00-13:30 -13:20 オリエンテーション

② 13:30-15:00 13:20-14:50 授業のレビュー

休憩 14:50-15:15 7 eleven行って

③ 15:15-16:00 「絵本」 づくりのねらいとやり方

④ 16:00-17:00 「絵本」 の構想、造形、設計

グループ 「入口、出口」 「ストーリーと規模」 「ツイスター」

パステルスケッチが飛び入り

⑤ 17:00-18:00 -18:20 制作その 1

進捗報告、グループ再編

7/7 (日) やること

①09:00-09:30 ~~制作計画発表~~ 制作その2

レイアウト決め、内容づくり。模型づくり

②09:30-11:00 09:30-11:45 制作その2

レイアウトに内容配置。模型の説明と教示

③11:00-12:00 11:45-12:30 発表とコメント

発表：

- できたもの（こと）は何？
- プレゼンに向けて次にやることは？
- やってみて、あなたがわかった情報デザインって何？

④B2サイズ絵本ポスターづくりは7/10の仕事となる

ICTのデザイン授業で学んだことを視覚表現するワークショップ

須永剛司

7/7 (日)

9:00

① レイアウト決め、内容づくり
模型づくり

10:00

② 内容配置、模型の

