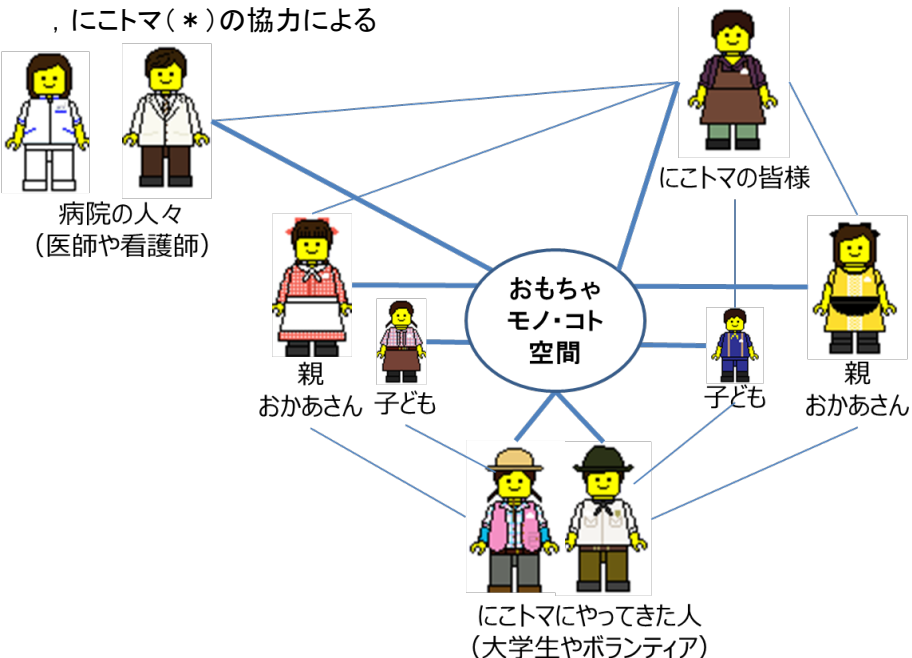


子どもがまわりの世界と関わる状況を観察し, その状況 に変化を与える PLAYFUL空間 をつくってみませんか?

課題: 子どもの“PLAYROOM”を中 心にした世界の変革

* デザイン学ユニット 北野氏(経営管理)による病院の
PLAYROOMのマッピング: 2013年デザイン学FBL・PBでの演習
, にこトマ(*)の協力による



(*)にこトマは京大病院小児科病棟に入院する子どもたちのための
PLAYROOMとそれを支えるボランティア団体です <http://www.kuhp.kyoto-u.ac.jp/~pediatrics/institution/nikoniko.html>

- + 1日目: ミニ講義. 子ども視点ビデオ解析.
- + 2日目: デスカッション, ポイント講義, デザイン, プロトタイピング
- + 3日目: 発表準備 発表

子ども視点ビデオ

2013年サマーデザインスクール, 高さ1メートル未満から
見える世界のデザイン

石井舜悠 南明日香
高田 雄輝 高木 雄貴
小早川祐実

