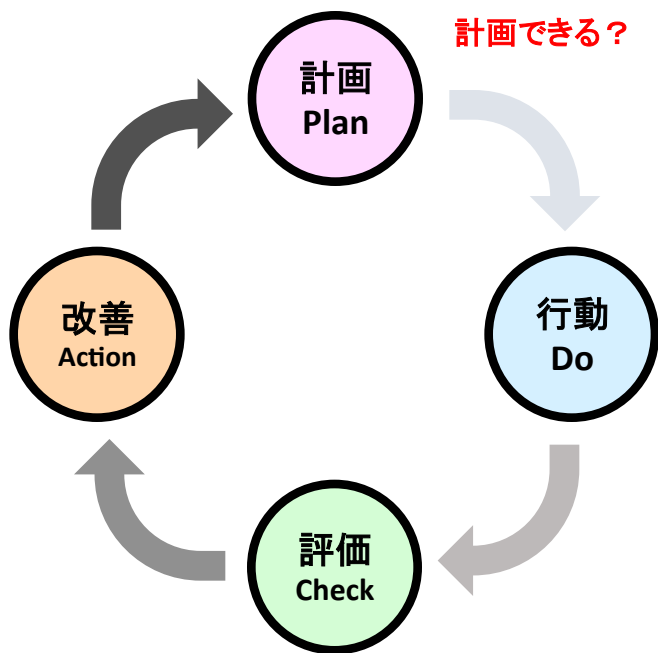


従来: 教科書のある「学び」



「過去に起こったこと」を振り返ることによって学ぶサイクル



常に新しい状況が生まれる(変化の激しい)環境では過去の事例(教科書)がないため「学ぶ」ことが難しい

U理論: 盲点に気付く新しい「学び」

ダウンロード
Downloading

観る
Seeing

感じ取る
Sensing

手放す
Letting Go

実践
Performing

プロトタイプング
Prototyping

結晶化
Crystallizing

迎え入れる
Letting Come



過去の経験から習得した物の見方では見落としてしまっているもの、「まだ学んでいないもの」に気づくこと

【参考文献】

- 川喜田二郎のKJ法・中山正和のNM法
- 野中郁次郎のSECIモデル
- トーマス・H・ダベンポート、ローレンス・プルサック “ワーキング・ナレッジ「知」を活かす経営”
- C・オットー・シャーマー “U理論”
- Dave Gray, et. al. “ゲームストーミング 会議、チーム、プロジェクトを成功へと導く87のゲーム”