

フィールドインターンシップ 提案書 (兼 学生募集内容)

種別	■プログラム主導型 □研究室主導型
テーマ名称	スバック保護に向けた企業の CSR の設計
実施責任者	デザイン学ユニット 特定准教授 村上陽平
受入組織	Indonesian Heritage Trust (Badan Pelestarian Pusaka Indonesia / BPPI)
受入先指導者	Indonesian Heritage Trust (BPPI) Chair Catrini Ari Pratihari Kubontubuh
実施協力者	工学研究科建築学専攻 教授 神吉紀世子 University of Hindu Indonesia (UNHI), Diah Ambarwati Kardinal University of Hindu Indonesia (UNHI), Pak Anindya Bali Kuna Heritage Society Udayana University, Centre for Bali Studies Gianyar Local Government (Gianyar Development Planning Board, Gianyar Cultural Department, Gianyar Tourism Department, Regent of Gianyar)
テーマ・フィールドの背景	インドネシアのギャニャール県には、2012年に UNESCO の世界文化遺産に登録された「トリ・ヒタ・カラナの哲学を表現したスバック・システム」に含まれるペクリサン川流域のスバック景観があり、最古の灌漑システムを含んだ棚田の景観が有名である。スバックとは、伝統的な水利組合であり、バリ・ヒンドゥーの哲学「トリ・ヒタ・カラナ」と結びつき、スバックの行事や運営が行われている。そのため、スバック構成員は農作業だけでなく、水に関わる各種の宗教行事に対して共同で参加し、費用負担を行っている。このように地元住民の生活と密接な関わりを持つスバックが世界遺産に登録されることで、水田が観光施設に変わり、環境や文化、生活の悪化が懸念されている。そこで、スバックの文化財の保護や灌漑施設の保守、スバック構成員の Quality of Life の向上といった活動を企業の CSR のロールモデルとして設計し、そのロールモデルに基づいてスバックに優しい企業の選定を行う。
インターンシップの概要	CSR の設計には、観光客・観光事業者・地元住民、国内・海外投資家といった各ステークホルダーの同定と、そのステークホルダーとの信頼関係の構築が重要である。本インターンシップでは、信頼関係を構築する CSR の具体的なアクションプランとして、企業の活動やビジネスモデル、エコシステム等を検討する。そこで、インドネシア全域の文化財保護活動に関わる Indonesian Heritage Trust が編成する異文化融合チームにインターンシップとして参加し、現地企業のスバック保護に関連する活動を体系化し、その改善点などを探り、CSR のロールモデルを構築する。
インターンシップの到達目標	<ul style="list-style-type: none"> 自由市場、海外資本、国際政策といったグローバルな要因による、伝統や文化、環境といったローカルなものへの影響といった国際的視野の養成 初めて状況を理解する海外におけるデザイン理論やデザイン手法の実践 国際的なコミュニケーション能力の実践
実施場所	Regency of Gianyar(ギャニャール県), Indonesia 詳細は実施計画を参照。
履修条件	<ul style="list-style-type: none"> FBL/PBL を経験していること。 <p>(FBL/PBL 1 と 2 の単位を取得している者。または、いずれか一方の単位を取得し、かつ、サマーデザインスクール/デザインスクール in 沖縄/香港のいずれか一つに参加している者。または、これらに相当する知識と経験を有すると認められる者。)</p>
募集人数、締切	■受講者 (デザイン学履修者) を募集する

	<p>3名以上、5名以下、締切：5月2日（火）</p> <p>事前に指導教員に相談し、許可を得ること。</p> <p>複数のテーマを応募可能であるが、応募多数の場合には、未履修者を優先するとともに、専門分野のバランス等を考慮し決定する。</p> <p><input type="checkbox"/>受講者を募集しない</p>
応募方法	<p>以下の項目を記載したメールを送付。</p> <p>To: yohei [at] i.kyoto-u.ac.jp</p> <p>Subject: フィールドインターンシップ参加申込</p> <p>本文: 氏名、所属、学年、メールアドレス、テーマ名称、専門性、応募の動機、その他</p>
履修者の決定	5月8日（月）までにメールで参加の可否を通知。
成績評価方法	<ul style="list-style-type: none"> ・ 問題発見や解決に用いるデザイン理論やデザイン手法の実践状況 5割 ・ 問題発見や解決結果の質 2割 ・ チームへの貢献 3割
特記事項	

実施計画

日程	場所	実施内容
7月3日（月）	KRP 拠点	<ul style="list-style-type: none"> ・ テーマの説明 <p>（予備日：7月4日（火））</p>
～8月下旬	KRP 拠点	<ul style="list-style-type: none"> ・ 2, 3回程度ミーティングを行う。日程は受講者の都合を考慮して決定する。
9月18日（月）～ 9月24日（日）	Regency of Gianyar	<ul style="list-style-type: none"> ・ 現地でインターンシップ
9月中旬～ 10月上旬	KRP 拠点	<ul style="list-style-type: none"> ・ 報告書の作成、提出 ・ 最終報告会