

授業科目名 <英訳>	情報システム設計論 Information System Design				担当者所属・ 職名・氏名	情報学研究科 教授	吉川 正俊				
	国際高等教育院 教授	田島 敬史	情報学研究科 特定准教授	JATOWT, Adam Wladyslaw							
配当 学年	1回生以上	単位数	2	開講年度・ 開講期	2017・ 前期	曜時間	木3	授業 形態	講義	使用 言語	日本語
授業種別	講義										
【授業の概要・目的】											
情報システムを分析・設計・構築するための基礎的な概念・方法論に関して講述する。具体的には、オブジェクト指向設計、データベース設計、インタフェース設計、ビジネスプロセス設計、プロジェクト管理の各方法論を講述する。受講者は、これらによって、社会における実際の情報システムの構築や運用のための設計方法論や実装・運用技術の実際を学ぶ。											
【到達目標】											
情報システムの設計・構築に関して、オブジェクト指向設計、データベース設計、インタフェース設計、ビジネスプロセス設計、プロジェクト管理の各方法論を修得し、実際に情報システムの設計・構築が行えるようになる。											
【授業計画と内容】											
4月13日、20日、27日 オブジェクト指向計算（田島、Jatowt） 5月11日 オブジェクト指向設計（清水、Jatowt） 5月18日、25日 関係データベース設計（清水、Jatowt） 6月01日、08日 インタフェース設計（吉川、Jatowt） 6月15日、22日 インタフェース設計（山本、Jatowt） 6月29日、7月06日、13日 ビジネスプロセス設計（松原） 7月20日、27日 プロジェクト管理（石田） 8月03日 期末試験											
【履修要件】											
特になし											
【成績評価の方法・観点及び達成度】											
評価方法：期末試験によって評価する。 達成度：到達目標の達成度に基づき評価する。											
----- 情報システム設計論(2)へ続く -----											

情報システム設計論(2)

[教科書]

京都大学情報学研究科社会情報学専攻 『情報システム設計論資料集』

[参考書等]

(参考書)

マーチン・ファウラー 『UMLモデリングのエッセンス - 標準オブジェクトモデリング言語入門』
(翔泳社)

掌田津耶乃(著), 相澤歩(監修) 『HerokuではじめるRailsプログラミング入門』(ソフトバンククリエイティブ) ISBN:4797371838

Jenifer Tidwell(著), ソシオメディア株式会社(監修), 浅野紀予(翻訳) 『デザイン・インタフェース - パターンによる実践的インタラクションデザイン』(オライリー・ジャパン)

Lukas Mathis(著), 武舎広幸, 武舎るみ(翻訳) 『インタフェースデザインの実践教室』(オライリー・ジャパン)

[授業外学習(予習・復習)等]

資料集を用いて当該講義に関して予習・復習を行うこと。

(その他(オフィスアワー等))

オフィスアワー：メールによる事前予約のこと。

田島：tajima@i.kyoto-u.ac.jp

Jatowt：adam@dl.kuis.kyoto-u.ac.jp

清水：tshimizu@i.kyoto-u.ac.jp

吉川：yoshikawa@i.kyoto-u.ac.jp

山本：tyamamot@dl.kuis.kyoto-u.ac.jp

松原：matsubara@i.kyoto-u.ac.jp

石田：ishida@i.kyoto-u.ac.jp

オフィスアワーの詳細については、KULASISで確認してください。